[CT01] Cadastro de Usuário

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 01.1 | Positivo | Usuário solicita cadastro com informações válidas. | Apelido: "Usuário123"  Email: "Usuário123@example.com"  Senha: "SenhaForte1" | Usuário cadastrado com sucesso.  Mensagem: "Cadastro realizado com sucesso".  Usuário direcionado para a tela de login. |
| 01.2 | Negativo | Usuário solicita cadastro com apelido inválido. | Apelido: "Usuário$#"  Email: "Usuário123@example.com"  Senha: "SenhaForte1" | Cadastro não realizado.  Mensagem: "Apelido inválido, apelido já existente".  Usuário permanece na tela de cadastro. |

[CT02] Início de Partida

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 02.1 | Positivo | Usuário inicia uma partida com todos os Usuários conectados. | 4 Usuários autenticados e conectados. | Partida iniciada com sucesso.  Mensagem "Partida iniciada".  Tela de jogo exibida com tabuleiro. |
| 02.2 | Negativo | Usuário inicia uma partida sem Usuários suficientes. | Menos de 4 Usuários conectados. | Partida não iniciada.  Mensagem "Necessário 4 Usuários para iniciar a partida". |

[CT03] Movimentação de Peças

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 03.1 | Positivo | Usuário move uma peça válida. | Partida em andamento.  Movimentação de peça: E2 para E4 | Peça movida com sucesso.  Tabuleiro atualizado.  Mensagem: "Movimento realizado". |
| 03.2 | Negativo | Usuário tenta mover uma peça de forma inválida. | Partida em andamento.  Movimentação de peça: E2 para E5 (movimento inválido). | Movimento não realizado.  Mensagem: "Movimento inválido".  O tabuleiro permanece inalterado. |

[CT04] Sugestão de Jogadas

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 04.1 | Positivo | Usuário solicita sugestão de jogada. | Partida em andamento.  Usuário solicita sugestão. | Sugestão de jogada exibida na tela.  Mensagem: "Sugestão: mover cavalo para C3". |
| 04.2 | Negativo | Sistema não consegue gerar sugestão de jogada. | Partida em andamento.  Usuário solicita sugestão. | Mensagem: "Não foi possível gerar sugestão de jogada no momento". |

[CT05] Visualização de Ranking

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 05.1 | Positivo | Usuário tenta visualizar seu ranking. | Tabela de ranking atualizado. | Tabela de ranking exibida na tela, com o apelido do usuário em destaque.  Mensagem: “Tabela de ranking atualizada com sucesso.” |
| 05.2 | Negativo | Usuário tenta visualizar o ranking sem estar autenticado. | Usuário não autenticado. | Mensagem: "Você precisa estar autenticado para visualizar o ranking".  Redirecionamento para a tela de login. |

[CT06] Requisição de mudança de senha

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 06.1 | Positivo | Inserir email válido para requisitar mudança de senha. | Usuário deseja trocar sua senha e inseriu um email que está dentro da base de dados. | Retorna para tela de login e recebe um link no email para trocar sua senha. |
| 06.2 | Negativo | Inserir email inválido para requisitar mudança de senha. | Usuário deseja trocar sua senha e inseriu um email que está fora da base de dados. | Mensagem: "Doesn't exist an account with this email".  Dá a chance de tentar novamente, na mesma página. |

[CT07] Mudança de senha

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 07.1 | Positivo | Inserir uma nova senha válida. | Usuário deseja trocar sua senha pelo link recebido pelo email [CT06]. | Retorna para tela de login. |
| 07.2 | Negativo | Inserir uma nova senha fora do padrão (precisa de um número e um símbolo). | Usuário deseja trocar sua senha pelo link recebido pelo email [CT06]. | Mensagem "Password need to have a number and a symbol".  Dá a chance de tentar novamente, na mesma página. |

[CT08] Autenticação de Usuário

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 08.1 | Positivo | Usuário tenta entrar na conta já cadastrada. | Usuário autenticado. | Exibe a tela principal do site.  Mensagem: “Autenticação feita com sucesso.” |
| 08.2 | Negativo | Usuário tenta entrar na conta já cadastrada, com senha ou email incorretos | Usuário não autenticado. | Mensagem "Senha ou email incorretos".  Dá a chance de tentar novamente, na mesma página.. |

[CT09] Histórico de Partidas

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 09.1 | Positivo | Usuário visualiza o histórico de partidas. | Usuário autenticado. | Histórico de partidas exibido com sucesso.  Lista de partidas com detalhes como data, resultado e movimentos.  Mensagem "Histórico de partidas carregado com sucesso". |
| 09.2 | Positivo | Histórico de partidas exibe apenas as últimas 20 partidas. | Usuário autenticado com histórico de 50 partidas deseja acessar uma partida que está fora do alcance das 20 últimas partidas. | Histórico exibido com sucesso, mostrando apenas as últimas 20 partidas.  Mensagem "Histórico de partidas carregado com sucesso". |

[CT10] Punição

| **ID** | **Tipo de Cenário** | **Cenários de Teste** | **Dados Teste** | **Resultado Esperado** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 10.1 | Positivo | Usuário deseja abandonar a partida, aparece uma mensagem com as opções de continuar no jogo ou sair. | Usuário clica em “continuar”. | Partida continua normalmente. |
| 10.2 | Negativo | Usuário deseja abandonar a partida, aparece uma mensagem com as opções de continuar no jogo ou sair. | Usuário clica em “sair”. | Partida encerrada automaticamente e é gerada uma punição para o Usuário que desejou abandonar. |